  

**Kultuuririkkuse aastale pühendatud mälumängu**

**REGLEMENT**

**Eesmärk**:

1. Teadvustada inimestele, et 2024.a on kultuuririkkuse teemaaasta.

2. Populariseerida mälumängu.

**Osavõtjad ja registreerimine**:

1. Osalema oodatakse kuni 1 – 4 liikmelised võistkonnad. Igas omavalitsuses saab osaleda kuni 10 võistkonda.

2. Mälumängu ettevalmistamiseks on vajalik eelregistreerimine vormil <https://forms.gle/AwsszLTmwtKi3LhK6> hiljemalt reedel, 11.01.2024.a. kella 17.00.

**Aeg ja koht**:

Laupäeval, 13. jaanuaril 2024.a. kell 14.00 üheaegselt:

* Valgas Voorimehe Pubis,
* Otepääl Ugandi restos,
* Tõrvas Malmizzas.

**Programm ja paremusjärjestuse selgitamine**.

1. Osavõtjatele esitatakse kirjalikult 5 kaupa kokku 30 küsimust, mis on seotud algava teema-aastaga. Vastamiseks on aega 8 minutit, vastused esitatakse kirjalikult.

3. Täiesti õige vastuse eest saab võistkond 2 punkti, osaliselt õige eest 1 punkti ja vale vastuse eest 0 punkti. Punktide võrdsuse korral selgitatakse esikolmik lisaküsimusega.

4. Mobiiltelefoni kasutamine ja ruumist lahkumine vastamise ajal pole lubatud.

**Korraldus**:

1. Mälumängu korraldab Valgamaa Arenguagentuur ja Eesti Rahvakultuuri Keskus.
2. Peakohtunikud on Rudo Lilleleht, Kalev Lõhmus ja Egon Ilisson.
3. Info Rudo Lilleleht e-post lilleleht@gmail.com; Egon Ilisson e-post kuldne@kuldne.com; Kalev Lõhmus e-post palubuss@gmail.com

**Autasustamine**:

1. Igas vallas autasustatakse kolme paremat võistkonda auhinnakotiga, lisaks saab meene võistkond, kes ainsana vallas annab üksikküsimusele õige vastuse.